

ACCIÓN 1: Simulador 3D interactivo mediante plataforma ROBLOX

En 2023 la campaña de “Sí, Seguridad Industrial”, realiza una clara apuesta por acercarnos a la ciudadanía utilizando un lenguaje cercano y atractivo, con la finalidad de asegurar la correcta transmisión de nuestro objetivo.

Se plantea para ello la realización de **un simulador 3D interactivo** con la plataforma ROBLOX, que permita mediante un simple juego inmersivo dar a conocer todos los lugares comunes donde interviene la seguridad industrial.

El juego estará optimizado para poder ser jugado desde ordenador, tablet o móvil, haciendo hincapié en la optimización de recursos para que funcione en tablets y móviles incluso de gama media.

Aspectos principales de la dinámica del juego

Tras la elección del idioma con la que el jugador desea interactuar en el juego (valenciano o castellano), se procede a introducir al personaje en la simulación de una calle desde donde podrá tener acceso a lugares cotidianos donde interfiere la seguridad industrial como son su vivienda, un centro comercial o en un pequeño comercio, restaurante, hotel, peluquería, garaje, bar, taller de coches... para generar la necesidad también en las empresas responsables de esos negocios de una adecuada seguridad industrial.

Con el fin de enlazar con la imagen de la campaña del ejercicio 2022, utilizaremos el personaje protagonista de la campaña con la cual personificamos la seguridad industrial, visualizándolo con su característico mono naranja en cada una de las estancias, dando pistas y consejos.

La misión será conseguir todos los objetos del juego y la máxima puntuación posible. Si el jugador/jugarora selecciona algún objeto inadecuado, realiza una acción o contesta de manera incorrecta se le dará un mensaje gracioso y se le informará de la respuesta adecuada.

Para asegurar la correcta comprensión de la dinámica del juego, se grabará una experiencia demo de un gamer.